

NUEVO

▶ **CURSO**

PROGRAMACIÓN PARA NO PROGRAMADORES CON VISUAL STUDIO

 **32 HORAS ACADÉMICAS**

 **ONLINE**

Desarrolla programas sólidos y estructurados con Visual Studio desde cero.

Aprende los fundamentos de la programación orientada a objetos con enfoque práctico en desarrollo de software. Desarrolla lógica de programación y estructuras básicas, utilizando un entorno profesional del ecosistema Microsoft para crear tus primeros programas.

¿A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO?



Personas sin experiencia previa, estudiantes y profesionales de distintas áreas que desean aprender los fundamentos de programación con Visual Studio y dar sus primeros pasos en el desarrollo de aplicaciones.

¿QUÉ LOGRO CON EL CURSO?



Al finalizar el curso, podrás comprender y aplicar los fundamentos de la programación en Visual Studio. Además, estarás preparado para:

- Reconocer la estructura básica de un programa en Visual e identificar sus componentes principales.
- Aplicar variables, operadores y estructuras de control para resolver problemas simples mediante lógica de programación.
- Utilizar conceptos básicos de programación orientada a objetos, como clases y métodos, para desarrollar programas sencillos de forma estructurada.

¿QUÉ CERTIFICADO OBTENGO?



Al aprobar la capacitación, obtendrás un certificado de Cibertec:

- “Programación para no programadores con Visual Studio”.

CONTENIDO TEMÁTICO

1 Conceptos básicos de programación

- ¿Qué es un programa y un lenguaje de programación?
- Compilación vs. Interpretación.
- .NET Framework vs .NET Core.
- Instalación de Visual Studio y .NET SDK.
- Creación del primer proyecto.
- Estructura de un proyecto Windows .NET

2 Variables, Tipos de Datos y Operadores

- Tipos numéricos, texto y booleanos.
- Conversión entre tipos.
- Operadores matemáticos, de comparación y lógicos.
- Entrada y salida de datos (Console.WriteLine / ReadLine).

3 Control de Flujo y Estructuras de Datos

- Condicionales (if, else).
- Operador ternario.
- Bucles (for, while).
- Arreglos simples.

4 Programación Estructurada y Modularización

- ¿Qué es una función?
- Parámetros y valores de retorno.
- Métodos estáticos simples.
- Modularización del código.
- Documentación y comentarios.

5 Desarrollo de Interfaces y Manejo de Eventos

- Introducción a formularios. Windows.
- Controles básicos.
- Gestión de formularios MDI.
- Mini proyectos prácticos.

6 Depuración, Manejo de Errores y Proyecto Final

- Manejo básico de errores (try/catch).
- Mensajes amigables.
- Uso del depurador (breakpoints, inspección).
- Aplicación final Windows .NET

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN CIBERTEC?


Instituto N° 1 en tecnología con equipos de vanguardia.



Docentes especializados con estándares internacionales.



Respaldo de empresas top internacionales.



Más de 90 cursos, especializaciones y programas.



Tecnología como núcleo para el desarrollo de programas.