

> CREA TU PROPIO JUEGO

DURACIÓN: **24 HORAS**
MODALIDAD: **ONLINE**

En este curso **utilizaremos Scratch**, un lenguaje visual que **permitirá al estudiante introducirse al mundo de la programación** de manera divertida fomentando la creatividad y el pensamiento lógico sin tener que escribir sentencias complicadas.

I. DIRIGIDO A

- Niños entre 09 y 12 años, con conocimientos básicos del uso de un computador.

II. METODOLOGÍA

- El curso se encuentra estructurado en **sesiones teórico/prácticas de carácter activo, donde se muestra la explicación paso a paso del uso de las herramientas Scratch y se estimula constantemente la creatividad del alumno**, permitiendo la consolidación del aprendizaje. Las sesiones de aprendizaje se llevarán a cabo en sesiones semanales sincronas, dentro del mismo horario establecido.

III. BENEFICIOS



- Correo institucional de Cibertec.
- Licencia de Office 365 (Word, Excel, PowerPoint, etc.).
- Acceso a Microsoft OneDrive y Microsoft Teams.

Los materiales educativos estarán disponibles hasta 60 días de finalizada la capacitación.

IV. LOGROS DEL CURSO



Al finalizar el curso, el estudiante estará preparado para:

- Utilizar las herramientas de Scratch a nivel básico-intermedio mostrando su competencia al crear sus propios proyectos de una manera estructurada y organizada, logrando alcanzar la resolución de una tarea en concreto.

V. CERTIFICACIONES



- Al término de la capacitación, el alumno obtendrá un **Certificado en Crea tu propio juego** por aprobar el curso con una nota mínima de 13 (trece) y una asistencia al 70% de las horas de cada uno de los cursos.

VI. PRERREQUISITOS



- Una PC Desktop o laptop con una conexión de Internet de 10 Mbps como mínimo.
- Habilidades de navegación básica en Internet.

CONTENIDO TEMÁTICO

1 Animando un nuevo mundo

- Iniciar Scratch
- Escenario
- Lista de Objetos
- Primeros movimientos
- Dibujar cuadrado
- Cambiar Objeto (Personaje)
- Bloque de Movimiento
- Bloque de Control
- Bloque fijar Tamaño
- Recreando una escena en la playa
- Proyecto 1: Mover personajes en la playa

2 Mi primer juego

- Bloque de control
- Bloques de Sensores
- Configurando objetos con bloques de control: la ciudad de Manhattan
- Configurando objetos con bloques de sensores
- Proyecto 4: Desarrolla un juego de Pacman

3 Creando una historia animada

- Bloques de Apariencia del Escenario.
- Bloques de Apariencia de Objeto.
- Animación del Escenario y el Objeto.
- Estampando un Objeto.
- Adelante y Atrás paseando bajo el agua.
- Bloques de Efectos del escenario y del objeto.
- Bloques de Decir y Pensar.
- Aplicar efectos
- Proyecto 2: Vida bajo el agua

4 Laberinto musical

- Bloques de Sonidos
- Reproducir sonidos
- Bloques de lápiz
- Creando un pincel de colores
- Dibujando un Laberinto
- Proyecto 3: Crea un laberinto y colócale sonido al lápiz