

ACERCA DEL CURSO



TEMARIO



DOCENTE



CONTÁCTANOS



curso especializado

Metodologías Ágiles:
Scrum

Área: Gestión Empresarial e Innovación

Inicio
13.10.25



Clases a distancia

Virtual en vivo



Horario

Lunes
18:30 a 22:30

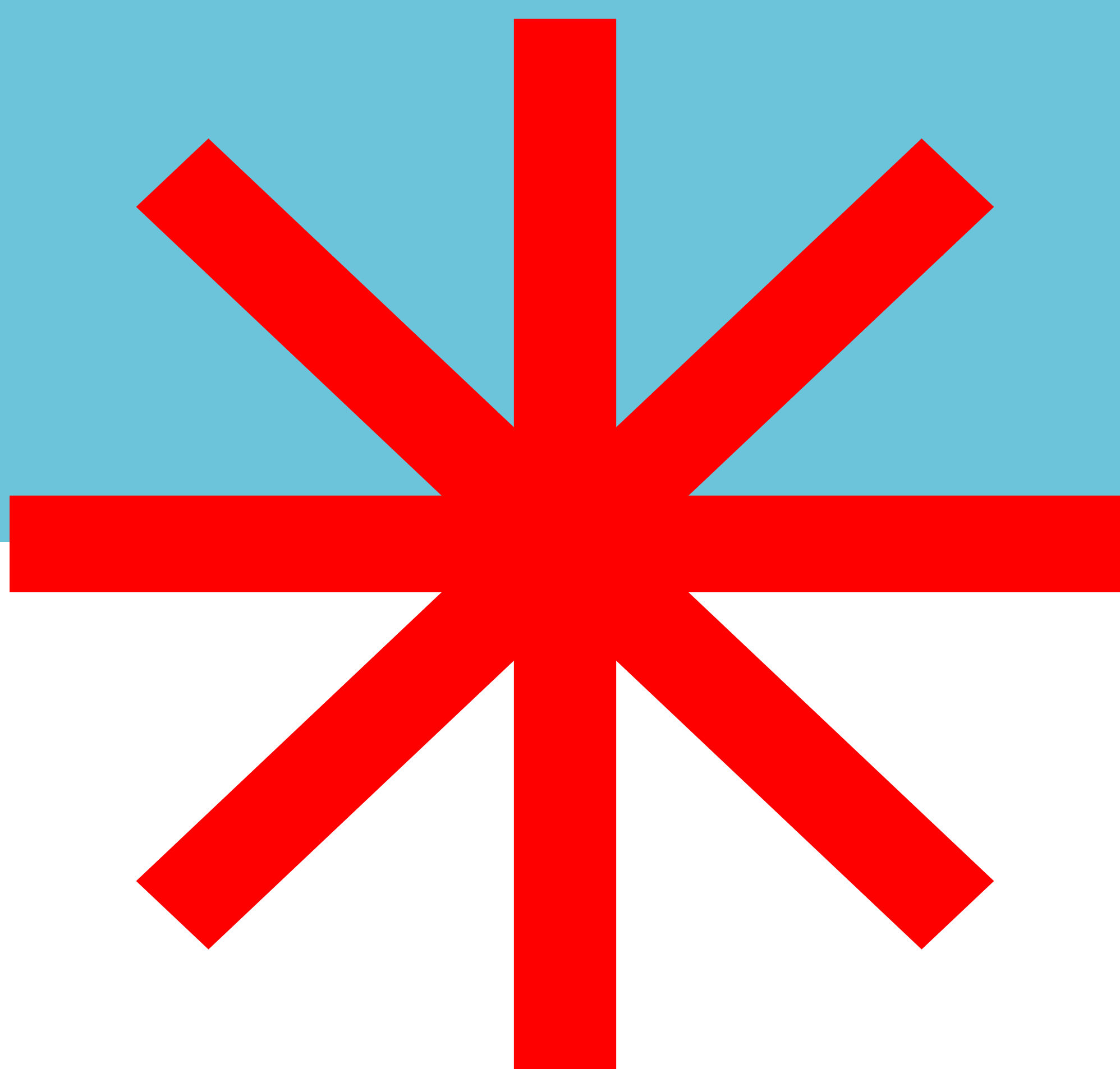


Inversión

S/ 1,800*

*Pregunta por nuestros descuentos y consulte por los términos y condiciones con nuestros asesores de venta.

**Conoce los conceptos
de agilidad, framework
Scrum y las best practices**
asociadas a diversos
proyectos.



ACERCA DEL CURSO



TEMARIO



DOCENTE



CONTÁCTANOS



RENZO ARAUCO DEXTRE
Docente

Maestría en Antropología Visual por la PUCP. Amplia experiencia en creación, innovación y crecimientos de productos digitales. Además del diseño UX y desarrollo de soluciones IoT. Ha sido jefe de experiencias digitales en Inkafarma, Co-founder & Product owner en Inretail Pharma, y Gerente general en IOT LAB. Actualmente es Gerente Consultor en Innovación Digital de la empresa QILLU DESIGN.



Scrum es un framework ágil, adaptativo e incremental que busca generar valor en el mercado, priorizando las necesidades del cliente con un enfoque Customer Centric.

ACERCA DEL CURSO



TEMARIO



DOCENTE



CONTÁCTANOS



Temario**

Módulo 1: Introducción a la agilidad

- Taller de inmersión a la agilidad
- Por qué confiar las metodologías ágiles funcionan
- Comparando Scrum con otras metodologías ágiles
- Modelo Cynefin: ¿Cuándo aplicar las metodologías ágiles?
- El Manifiesto Agile
- Taller: Valor y principios del Manifiesto Agile

Módulo 2: Introducción y Roles del Scrum

- ¿Qué es Scrum?
- Valores y Pilares de Scrum
- Roles en Scrum: El Dueño de Producto (Product Owner), El Equipo de Desarrollo (Development Team), El Scrum Master.

Módulo 3: Elementos de Scrum

- Artefactos Scrum: Product Backlog, Sprint Backlog, Incremento de Producto.
- Ceremonias Scrum: El Sprint, Sprint Planning, Scrum Diario (Daily Scrum), Revisión de Sprint (Sprint Review), Retrospectiva de Sprint (Sprint Retrospective)
- Compromisos y reglas de Scrum: Objetivo de Producto, Objetivo de Sprint, Definición de Terminado (Definition of Done).

Módulo 4: Gestión de Proyectos Ágiles con Inteligencia Artificial (IA)

- Cómo iniciar un Product Backlog
- PBIs: Épicas, Historias de Usuario y Tareas de Desarrollo
- Herramientas para gestionar Product Backlogs
- Herramientas de IA para la gestión de proyectos ágiles
- Consideraciones Éticas de la IA en entornos ágiles

ACERCA DEL CURSO



TEMARIO



DOCENTE



CONTÁCTANOS



Contáctanos

postgrado.upc.edu.pe
Teléfono: 419 2800
(anexo 3502)

*Av. Cádiz 446 - 450
San Isidro*

Escríbenos:
juana.avalos@upc.pe
913 027 654

